



“C’est quand qu’on arrive ?”

Le jeu de voyage qui amuse les enfants
et détend les parents !

Avant de prendre la route, choisis ton personnage pour le voyage.



+2 points pour
les **constructions**
bonus aperçus.

☐

+2 points pour les
personnes bonus
aperçus.

☐

+2 points pour les
véhicules bonus
aperçus.

☐

+2 points pour
les **animaux bonus**
aperçus.

☐

Prénom :

Heure de départ :



Comment jouer ?

- > Débute ton aventure avec le niveau 1 et ouvre l’œil. Lorsque tu aperçois un élément de la liste, coche-le (une seule fois, même si tu en vois plusieurs).
- > A partir de 5 cases cochées, tu peux choisir de terminer ce niveau pour valider tes points et passer au niveau suivant. Mais attention, tu ne pourras alors plus cocher de case dans ce niveau même si tu aperçois les éléments plus tard dans le voyage...
- > Tu dois bien-sûr terminer un niveau avant de pouvoir cocher les cases du niveau suivant. C’est de plus en plus difficile mais ça rapporte aussi de plus en plus de points !
- > A l’arrivée, fais le total des points de chaque niveau (n’oublie pas les points bonus que te rapporte ton personnage !) pour découvrir ton score final.

En route !

1

Niveau 1 (= 1 point par case cochée)


☐

Panneau stop


☐

Voiture bleue


☐

Pont


☐

Poubelle


☐

Feu tricolore


☐
Personne avec
une casquette
☐
Panneau
30 km/h
☐

Chien


☐

Poussette


☐
Conducteur.trice
à lunettes

Nombre de cases cochées : x 1 point =

Points bonus personnage :

Total niveau 1 :

2

Niveau 2 (= 2 points par case cochée)


☐
Château
d'eau
☐

Bus


☐

Station essence


☐
Conducteur
barbu
☐
Pylône
électrique
☐

Vache


☐

Vélo


☐

Camping-car


☐

Cône de chantier


☐
Panneau
80 km/h

Nombre de cases cochées : x 2 points =

Points bonus personnage :

Total niveau 2 :

3

Niveau 3 (= 3 points par case cochée)



Bagages
sur le toit



Personne avec
un casque



Mouton



Cafétéria ou
restaurant



Éolienne



Panneau
sens interdit



Panneau aire
de pique-nique



Parasol



Engin de
chantier



Panneau
traversée d'animaux



Nombre de cases cochées : x 3 points =

Points bonus personnage :

Total niveau 3 :

4

Niveau 4 (= 4 points par case cochée)



Cheval



Panneaux
solaires



2 personnes sur
une moto



Des rails



Véhicule des
Pays-Bas



Véhicule de
secours



Panneau
travaux



Passager
endormi



Personne portant
un gilet de sécurité



Engin agricole



Nombre de cases cochées : x 4 points =

Points bonus personnage :

Total niveau 4 :

5

Niveau 5 (= 5 points par case cochée)



Plaque avec les lettres A et Z



Bateau



Caserne de pompiers



Hélicoptère



Véhicule en provenance d'Allemagne



Voiture décapotable



Chevreuil



Tunnel



Agent.e de police ou gendarmerie



Dépanneuse



Nombre de cases cochées : x 5 points =

Points bonus personnage :

Total niveau 5 :



Heure d'arrivée :



Points niveau 1

+

Points niveau 2

+

Points niveau 3

+

Points niveau 4

+

Points niveau 5

Score final



.....

➤ **Moins de 30 points : Voyageur en herbe**
Bravo pour les kilomètres parcourus et pour toutes les choses que tu as pu observer !

➤ **Entre 30 et 60 : Explorateur à roulettes**
Les kilomètres ne te font pas peur. Félicitations pour ta persévérance et ton sens de l'observation !

➤ **Plus de 60 points : Super-héros de la banquette arrière** : Rien ne t'arrête ! Tu sais ouvrir l'œil et le bon ! Prêt pour ton prochain voyage ?



Bravo !!!

