

“C’est quand qu’on arrive ?”

Le jeu de voyage qui amuse les enfants
et détend les parents !

Avant de prendre la route, choisis ton personnage pour le voyage.



+2 points pour
les **constructions**
spéciales aperçues.



+2 points pour les
personnes
aperçues.



+2 point pour les
véhicules spéciaux
aperçus.



+2 points pour
les **animaux**
aperçus.



Prénom :

Heure de départ :

»»»»» Comment jouer ? «««««

➤ Débute ton aventure avec le niveau 1 et ouvre l’œil. Lorsque tu aperçois un élément de la liste, coche-le (une seule fois, même si tu en vois plusieurs).

➤ A partir de 5 cases cochées, tu peux choisir de terminer ce niveau pour valider tes points et passer au niveau suivant. Mais attention, tu ne pourras plus cocher de case dans ce niveau pour la suite du voyage... Tu dois bien-sûr terminer un niveau avant de pouvoir cocher les cases du niveau suivant.

➤ A l’arrivée, fais le total des points de chaque niveau (n’oublie pas les points bonus que te rapporte ton personnage !) pour découvrir ton score final.

»»»»» En route ! «««««



1

Niveau 1 (= 1 point par case cochée)



Stop



Voiture rouge



Pont



Poubelle



Feu tricolore



Chien



Panneau 50 km/h



Moto



Maison



Conducteur ou conductrice à lunettes

Nombre de cases cochées : x 1 point =

Points bonus personnage :

Total niveau 1 :

2

Niveau 2 (= 2 points par case cochée)



Église



Bus



Panneau station essence



Conducteur barbu



Pylône électrique



Vache



Immeuble



Camping-car



Cafétéria ou restaurant



Panneau 110 km/h

Nombre de cases cochées : x 2 points =

Points bonus personnage :

Total niveau 2 :

3

Niveau 3 (= 3 points par case cochée)



Remorque



Mouton



Ferme



Cône de chantier



Éolienne



Panneau
sens interdit



Passager
endormi



Panneau aire
de pique-nique



Engin de
chantier



Panneau
traversée d'animaux



Nombre de cases cochées : x 3 points =

Points bonus personnage :

Total niveau 3 :

4

Niveau 4 (= 4 points par case cochée)



Panneau appel
d'urgence



Panneaux
solaires



Cheval



Agent.e de police
ou gendarmerie



Véhicule en
provenance des
Pays-Bas



Véhicule de
secours



Conduite
accompagnée



Engin
agricole



Vélo



Train



Nombre de cases cochées : x 4 points =

Points bonus personnage :

Total niveau 4 :

5

Niveau 5 (= 5 points par case cochée)



Plaque avec les lettres A et K



Bateau



Caserne de pompier



Hélicoptère



Véhicule en provenance d'Allemagne



Véhicule de police



Chevreuil



Tunnel



Personne portant un gilet de sécurité



Dépanneuse



Nombre de cases cochées : x 5 points =

Points bonus personnage :

Total niveau 5 :



Heure d'arrivée :



Points niveau 1

+

Points niveau 2

+

Points niveau 3

+

Points niveau 4

+

Points niveau 5

Score final

> **Moins de 30 points : Voyageur en herbe**

Bravo pour les kilomètres parcourus et pour toutes les choses que tu as pu observer !

> **Entre 30 et 60 : Explorateur à roulettes**

Les kilomètres ne te font pas peur. Félicitations pour ta persévérance et ton sens de l'observation !

> **Plus de 60 points : Super-héros de la banquette arrière** : Rien ne t'arrête ! Tu sais ouvrir l'œil et le bon ! Prêt pour ton prochain voyage ?

>>>>> Bravo !!! <<<<<<